

Nintendo®

**GAME BOY™**

*Art*  
**SCHOOL**  
*POCKET*

**INSTRUCTION BOOKLET**

Si tu as aucun problème, un doute ou si tu veux simplement nous faire un commentaire sur le jeu, tu peux contacter **The Flying Cortijo** par les moyens suivants:

- e-mail: [theflyingcortijo@gmail.com](mailto:theflyingcortijo@gmail.com)
- FB: [facebook.com/theflyingcortijo](https://facebook.com/theflyingcortijo)
- TT: [@FlyingCortijo](https://twitter.com/FlyingCortijo)
- YT: [youtube.com/user/theflyingcortijo](https://youtube.com/user/theflyingcortijo)



# Art SCHOOL POCKET

## SOMMAIRE

INTRODUCTION .....	4
COMMANDES .....	5
OBJECTIF .....	6
SAUVEGARDER LA PARTIE .....	7
GENERIQUE .....	8
NOTES .....	10

## INTRODUCTION

**L'ART**, ce monde rempli de saligauds.

Mais comment devient-on artiste? Est-ce suffisant d'être culotté et d'avoir des parents pleins aux as?... presque. Ce sera valable pour certains élus, mais le reste des gens vraiment talentueux ont besoin d'étudier et de prouver qu'ils sont des artistes avec un diplôme.

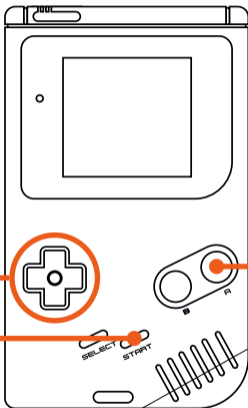
Mets-toi dans le rôle pas du tout passionnant d'un étudiant d'École d'Art et obtiens ton diplôme juste en utilisant tes talents créatifs.

**TU PEUX DEVENIR LA PROCHAINE YOKO ONO!!!!!!**

# COMMANDES

## CONTROL PAD

- Se déplacer sur la carte
- Sélectionner les options



## TOUCHE «A»

- Interagir avec les personnes et les objets
- Sauter le texte

## TOUCHE START

- Pause / Inventaire

## OBJECTIF

C'est le dernier examen du dernier jour du cours à **l'École d'Art**, mais tu as oublié de t'entraîner et tu n'as apporté aucun matériel.

Seulement avec un pinceau chauve et quelques pots de peinture vides qui contenaient des pigments il y a longtemps, vous devez obtenir les outils nécessaires pour pouvoir faire le dernier examen de peinture.

Parcours l'école de fond en comble, interagis avec tes camarades, échange, ne dis pas toute la vérité, emprunte pour un temps indéfini... fais tout ce qu'il faut pour réussir l'examen et avoir ton diplôme qui te certifie comme un véritable artiste.

## SAUVEGARDER LA PARTIE

Tu ne peux avoir qu'une seule partie sauvegardée.

Pour sauvegarder une partie, tu dois interagir avec **la sculpture mal faite** située au milieu du rez-de-chaussée.

Tu peux reprendre ta partie en sélectionnant **CONTINUER** sur l'écran d'accueil.

Si tu décides de commencer une partie dès le début, sélectionne **NOUVELLE PARTIE** sur l'écran titre. Tiens compte que la partie sauvegardée auparavant sera supprimée (s'il y en a déjà une).

## GENÉRIQUE

**Art School Pocket** est un jeu vidéo gratuit réalisé par The Flying Cortijo avec le programme **GB Studio** développé par **Chris Maltby**.

Si tu souhaites utiliser certaines des ressources graphiques, tu es libre de le faire à condition de nous mentionner et de nous contacter par les moyens mentionnés dans ce manuel.



## THE FLYING CORTIJO

Réalisation

**JM Almenzar «El Goly»**

Collaborateurs

**David Arellano «Reus»**

**Alejandro Landero**

**Jorge Vega**

Traduction

**Carmen Potter (Anglais)**

**Fernando Quesada (Français)**

**Frank Mönkemöller (Allemand)**

Beta testers

**Pedro Almeida «Pit»**

**Manuel Macías**

Programmé en

**GB Studio**

### RESSOURCES EXTERNES

«Art Alive», Sega of América (1991).

«Pokemon Red Version», Game Freak & Nintendo (1996).

«4-in-1 Fun Pack», Beam Software & Interplay (1992).

«The Good Stuff» Scott Lee.

**NOTES**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---





V I D E O G A M E S

THE FLYING CORTIJO © 2019